



**MODELE : 2EASY-ZEN**

## **MANUEL UTILISATEUR**

- 1° INSTRUCTIONS page 2
- 2° DIMENSIONS ET HAUTEUR DE FIXATION page 2
- 3° CONNECTIQUE ET TYPE DE FIXATION page 3
- 4° BOUTONS ET FONCTIONS page 4
- 5° FONCTIONNEMENT page 5
- 6° COMMANDES D' OUVERTURE page 6
- 7° SURVEILLANCE page 6
- 8° INTERCOMMUNICATION page 7
- 9° OPTIONS REGLAGES TEMPS D'AFFICHAGE page 8
- 10° REGLAGES page 9
- 11° ECRAN ET VOLUME page 10
- 12° SPECIFICATIONS page 11
- 13° CABLAGE page 12



## 1° INSTRUCTIONS

Ne pas toucher aux ouvertures derrière le moniteur pour permettre une bonne ventilation et protéger de la surchauffe. Ces ouvertures ne doivent pas être bloquées ni couvertes. Le moniteur ne doit jamais être placé près d'un radiateur ou d'une source de chaleur, à moins que l'on ne fournisse la ventilation appropriée.

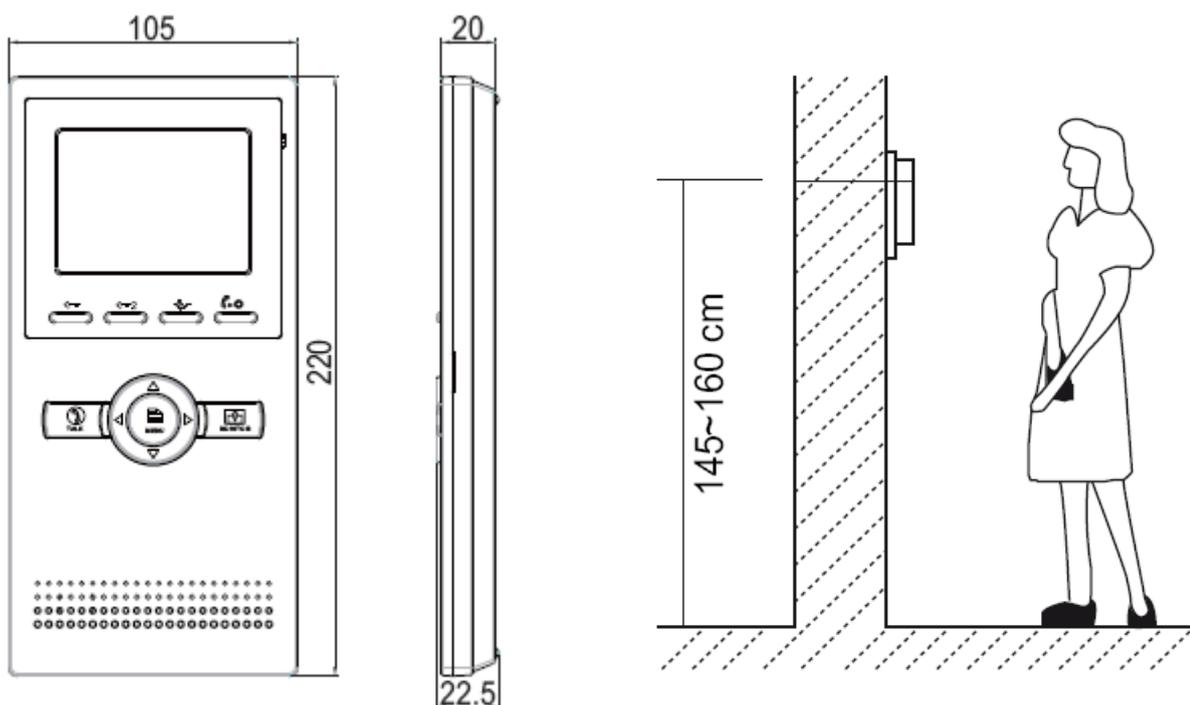
Pour nettoyer, il est déconseillé de dépoussiérer l'écran à cristaux liquides en utilisant les mains ou un tissu humide, il faut utiliser un tissu doux de préférence en coton.

N'utilisez pas de produit chimique ou lave vitre.

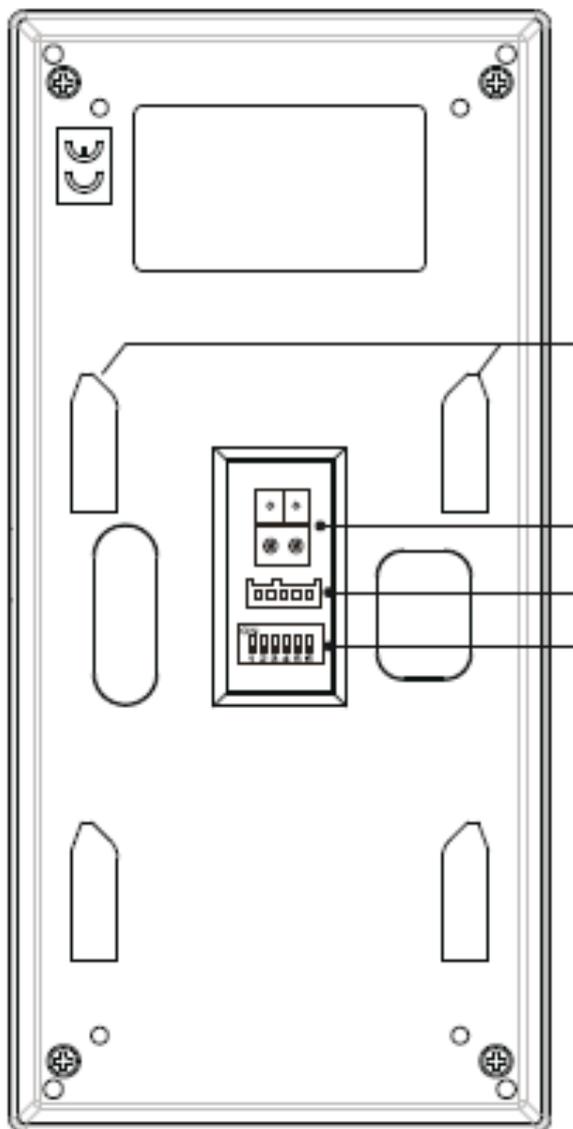
Si nécessaire, utilisez de l'eau claire ou diluez l'eau avec un peu de savon pour nettoyer la poussière.

L'altération d'image peut arriver si le moniteur est monté trop proche d'un champ magnétique, (Micro-ondes, TV, ordinateur etc.)

## 2° DIMENSIONS ET HAUTEUR DE FIXATION



### 3° CONNECTIQUE ET TYPE DE FIXATION



Trous de fixation

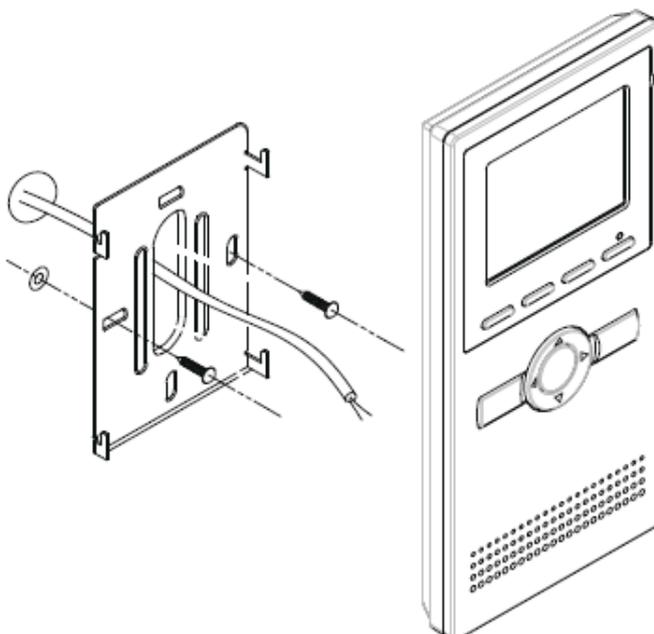
Bornier non polarisé «2EASY»

(Port Extension)

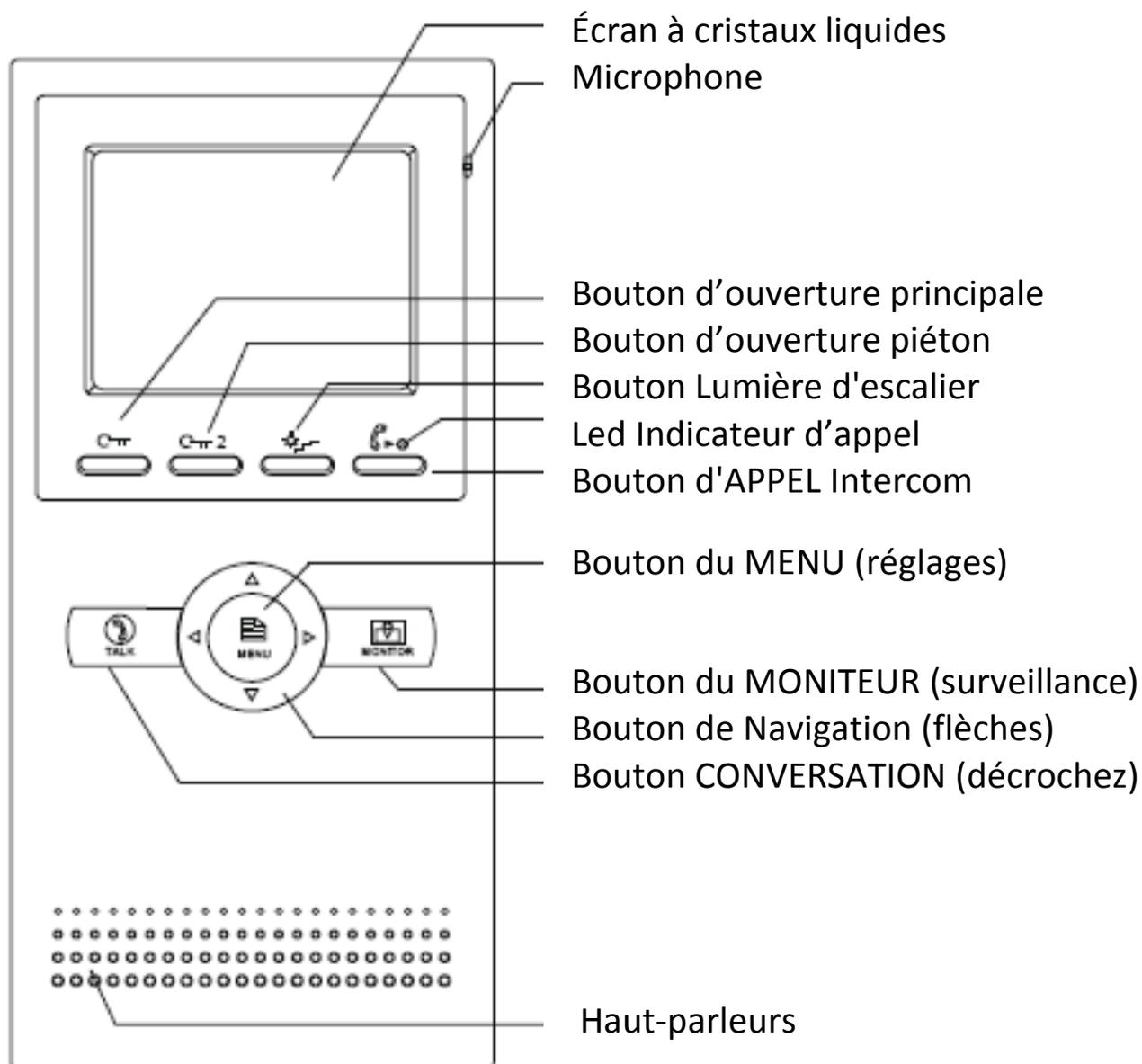
(Dip-switch)



Vissez directement les vis  
Sur la boîte encastrée au mur,  
si ce n'est pas le cas utilisez  
une scie cloche, car les trous  
houblons correspondent aux  
deux trous horizontaux de la  
plaque de fixation du moniteur



## 4° BOUTONS ET FONCTIONS



## 5° FONCTIONNEMENT

1) Lorsqu'un visiteur actionne la caméra à l'extérieur, le moniteur sonne et en même temps, l'écran affiche l'image du visiteur.

2) Appuyez une fois sur le Bouton « TALK »  du moniteur si vous voulez communiquer en mode « mains libres » avec le visiteur pendant une durée maximale de 90 secondes. Ce mode « mains libres » vous évite de garder une main sur le combiné.

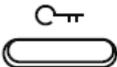


Si vous appuyez de nouveau une fois sur le bouton « TALK »  vous pourrez mettre un terme votre communication avant les 90 secondes prévues.

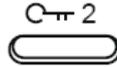
Si personne ne répond à l'appel, car vous ne souhaitez pas parler au visiteur, alors l'écran de votre moniteur s'éteindra automatiquement après 40 secondes sans toucher à quoique ce soit préservant ainsi votre intimité.

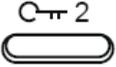
## 6° COMMANDES D'OUVERTURES

1) Après avoir reçu un appel, vous pouvez décrocher ou non, mais également ouvrir votre portillon ou ouvrir votre portail, ou même exécuter ces deux opérations simultanément, sans forcément communiquer avec le visiteur.

2) Si vous souhaitez ouvrir le portillon, lorsque l'image du visiteur apparait, appuyez sur le Bouton « clé » . 

Si vous souhaitez, vous pouvez tout d'abord communiquer avec le visiteur, en appuyant une première fois sur le bouton « TALK »  puis lui ouvrir le portillon en appuyant une seule fois sur le bouton « clé » 

3) Si vous souhaitez ouvrir le portail, lorsque l'image du visiteur apparait, appuyez sur le Bouton « clé 2 » . 

Si vous souhaitez, vous pouvez tout d'abord communiquer avec le visiteur, en appuyant une première fois sur le bouton « TALK »  puis lui ouvrir le portail en appuyant une seule fois sur le bouton « clé 2 » 

## 7° SURVEILLANCE

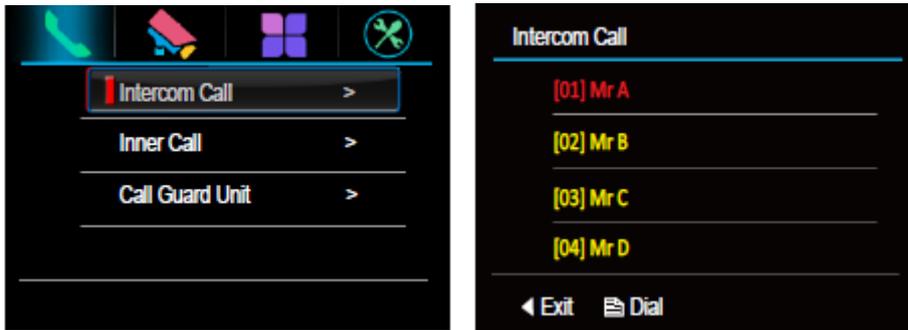
1) En mode veille, appuyez sur le Bouton MENU  , utilisez les flèches ◀ ▶ pour sélectionner 



à l'aide des flèches ▲ ▼ sélectionnez votre choix en appuyant sur 

- surveillance
- surveillance entrées : pour choisir l'entrée à surveiller
- surveillance caméras : pour surveiller les différentes caméras
- tps de surveillance

## 8° INTERCOMMUNICATION



Lorsque le moniteur est en mode veille, sélectionnez Intercom sur la page du menu principal.

Appuyez sur les flèches  $\Delta$   $\nabla$  pour monter ou descendre afin de sélectionner la rubrique souhaitée.

Pour valider, appuyez sur le bouton MENU   
MENU

**Appel par nom :** un utilisateur peut appeler un autre appartement relié au système.

Le répertoire est créé automatiquement par le système.

Sélectionnez un nom sur l'écran et appuyez sur le bouton MENU   
MENU

– Appuyez sur MENU   
MENU pour appeler à nouveau –

**Les dip-switch de chaque moniteur doivent être réglés différemment.**

**Appel général :**

Si plusieurs moniteurs sont reliés au même système, alors sélectionnez « Appel général » et lors de votre appel, tous les moniteurs sonneront en même temps.

Quelque soit le moniteur qui décroche, la conversation commencera alors entre celui qui à émit l'appel et celui qui à décroché, les autres moniteurs s'arrêtent de sonner dès lors qu'un moniteur décroche.

**Les dip-switch de chaque moniteur doivent avoir le même adressage.**

**Appel gardien :**

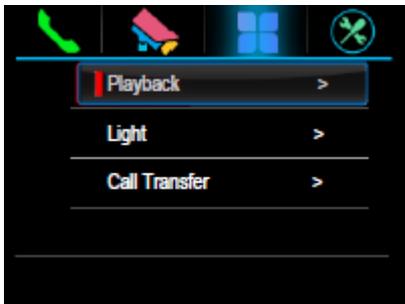
Un moniteur peut être désigné comme poste de garde.

Lorsque le moniteur désigné comme poste de garde répond à l'appel, alors la conversation démarre normalement.

## 9° OPTIONS

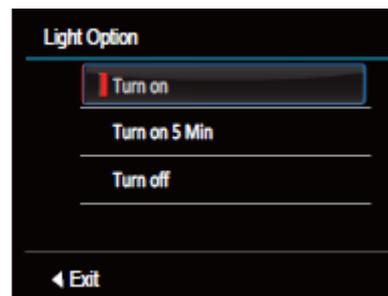
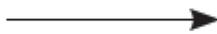
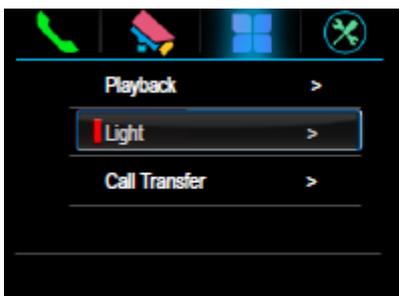
- Si vous utilisez le module KDT-SC6V vous pourrez utiliser la lecture vidéo et la lumière avec le module KDT-RLC.
- Si vous utilisez la SMARTYBOX ( KDT-GSM ou KDT-TPS) vous pourrez utiliser le transfert d'appel

En mode veille, appuyez sur le Bouton MENU  utilisez les flèches ◀ ▶ pour sélectionner 

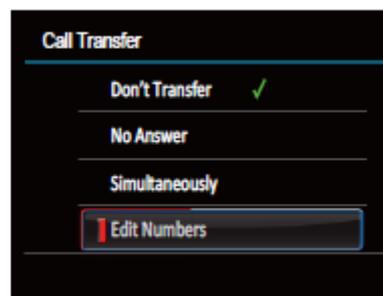
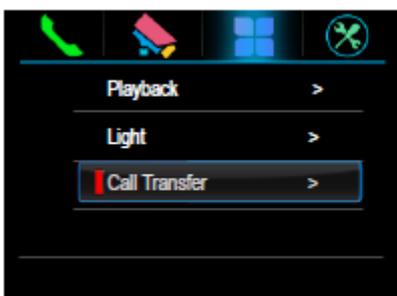


à l'aide des flèches ▲ ▼ sélectionnez votre choix en appuyant sur  MENU

- lecture vidéo : lecture dernière vidéo ▲ ▼ choix de la vidéo
- éclairage : allumer, allumer 5mn ou éteindre



- transfert d'appel  
choix du mode : pas de transfert, direct (3s), ou pas de réponse (30s)  
**choix du numéro** pour entrer numéro de téléphone

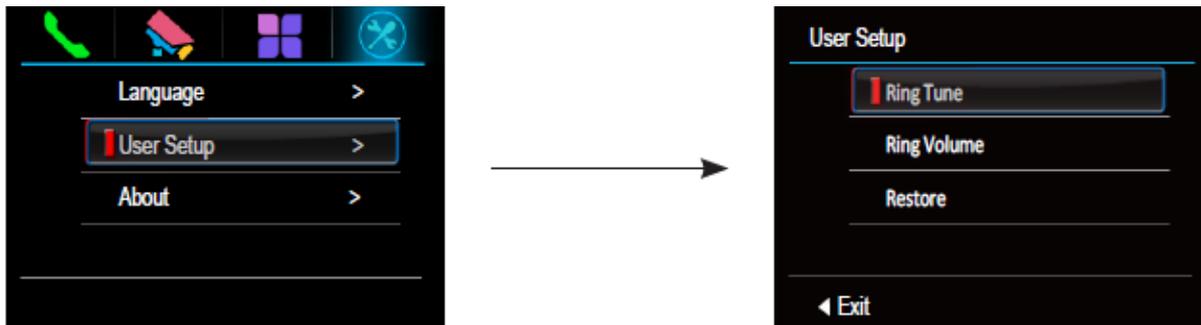


## 10° REGLAGES

En mode veille, appuyez sur le Bouton MENU  , utilisez les flèches   pour sélectionner 

Appuyez sur les flèches   pour monter ou descendre afin de sélectionner la rubrique souhaitée.

Pour valider, appuyez sur le bouton MENU  MENU



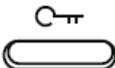
- language

- réglages utilisateur

sonneries : Appuyez sur les flèches afin de sélectionner la sonnerie

volume : Appuyer sur les flèches pour monter ou descendre le son

reset : Appuyer sur  pour effectuer un reset

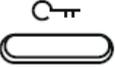
**pour régler l'heure**, appuyez 3s sur le Bouton 

utilisez les flèches   pour avancer ou reculer

appuyez sur les flèches   pour monter ou descendre

- à propos



appuyez sur le bouton MENU  MENU puis appuyez 3s sur le Bouton 

utilisez les flèches ◀ ▶ pour avancer ou reculer  
appuyez sur les flèches ▲ ▼ pour monter ou descendre

tapez le numéro à 4 chiffres correspondant aux choix ci-dessous et validez par 

MENU

- TAPEZ 8000 pour programmer en moniteur maître
- TAPEZ 8001 pour programmer en moniteur esclave 1
- TAPEZ 8002 pour programmer en moniteur esclave 2
- TAPEZ 8003 pour programmer en moniteur esclave 3
- TAPEZ 8004 pour programmer en moniteur gardien
- TAPEZ 8005 pour annuler le réglage en moniteur gardien



TAPEZ 8006 POUR AFFICHER L'IMAGE sur **tous les moniteurs esclaves**

TAPEZ 8021 POUR UN TEMPS DE DEVEROUILLAGE DE 1S

---

TAPEZ 8023 POUR UN TEMPS DE DEVEROUILLAGE DE 3S

---

---

TAPEZ 8029 POUR UN TEMPS DE DEVEROUILLAGE DE 9S

## 11° ECRAN ET VOLUME



### De gauche à droite :

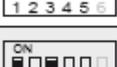
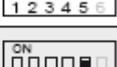
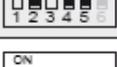
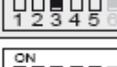
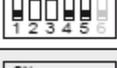
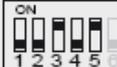
enregistrement vidéo, éclairage, contraste, luminosité, volume  
utilisez les flèches ◀ ▶ pour avancer ou reculer Appuyez sur MENU  pour valider le choix

MENU

## 12° SPECIFICATIONS

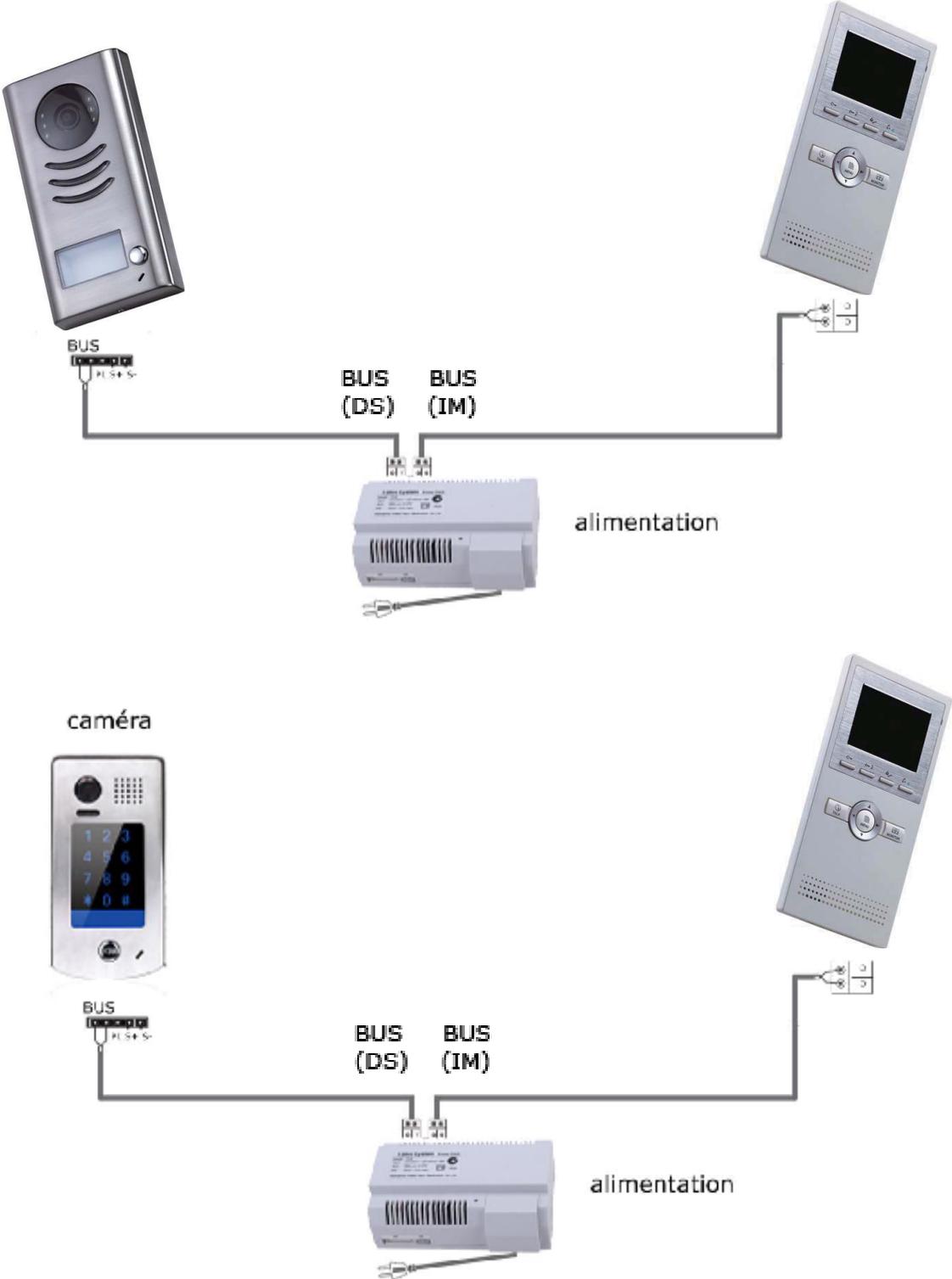
- Tension d'alimentation du moniteur : 24Vdc
- Consommation : Veille 0.5W / Appel : 5W
- Taille de l'écran du moniteur : 3.5 pouces LCD couleur
- Résolutions d'affichage : 320 (R, G, B) x 240 pixels
- Signal vidéo : 1Vp-p, 75Ω , standard CCIR
- Câblage : 2 fils bus digital non polarisés
- Dimensions : 220(H)×105(l)×20(p)mm

### Adressage moniteur / caméra multi-boutons

Bit state	User Code	Bit state	User Code	Bit state	User Code
	Code=0		Code=11		Code=22
	Code=1		Code=12		Code=23
	Code=2		Code=13		Code=24
	Code=3		Code=14		Code=25
	Code=4		Code=15		Code=26
	Code=5		Code=16		Code=27
	Code=6		Code=17		Code=28
	Code=7		Code=18		Code=29
	Code=8		Code=19		Code=30
	Code=9		Code=20		Code=31
	Code=10		Code=21		

# 13° CABLAGE

## Câblage rapide « 2EASY »





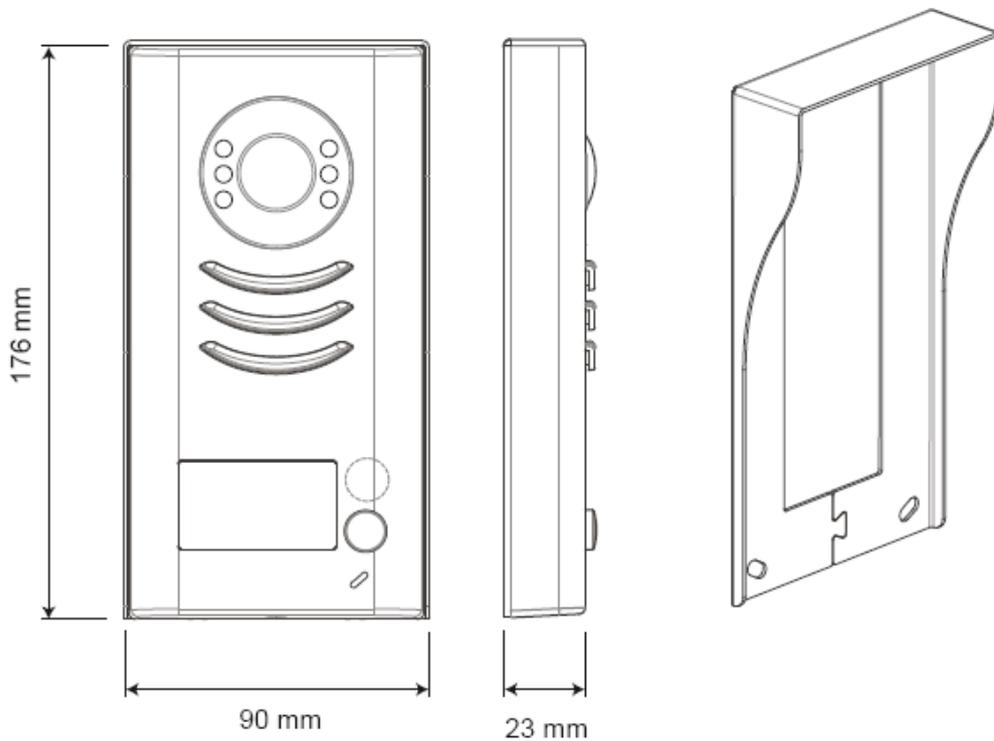
# KDT591 / KDT592

Caméra couleur inox 2 fils

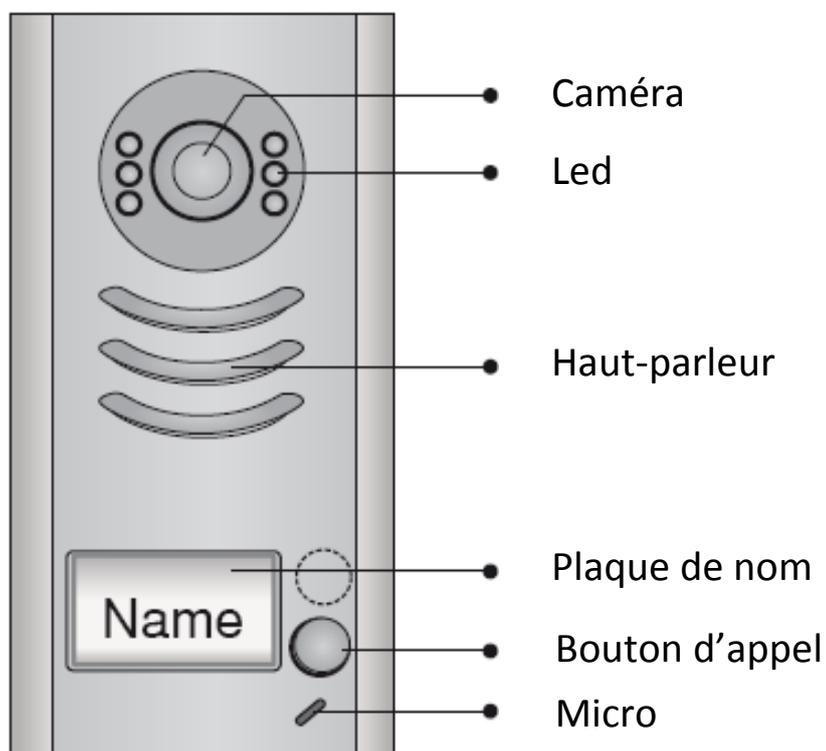


<b>DONNEES TECHNIQUES</b>	<b>KDT591</b>	<b>KDT592</b>
Tension d'alim (Volts)	24Vdc	24Vdc
Nombre de fils	2 fils	2 fils
Fils polarisés	non	non
Section / Distance	SYT 0.9mm <sup>2</sup> /220m	SYT 0.9mm <sup>2</sup> /220m
Section / Distance	1mm <sup>2</sup> /300m	1mm <sup>2</sup> /300m
Visière de protection Inox	oui	oui
Touches d'appel	1	2
Sorties 12vdc	2	2
Sorties contact sec	2 ( 48V ; 1.5A )	2 ( 48V ; 1.5A )
Façade Inox	oui	oui
Dimensions	176x90x23	176x90x23

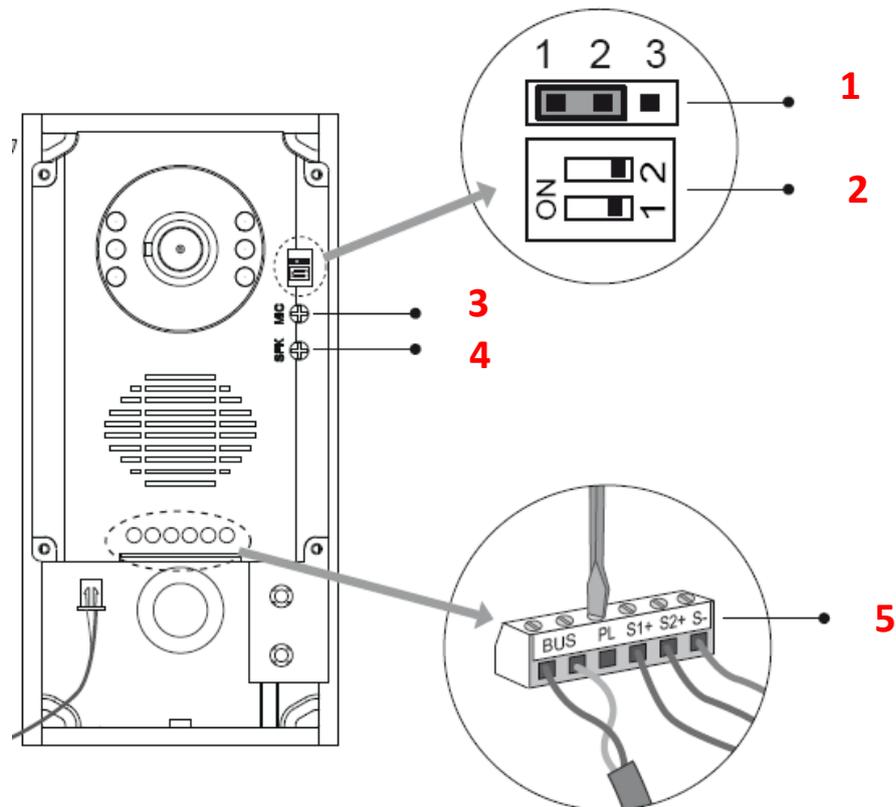
## Dimension caméra KDT591



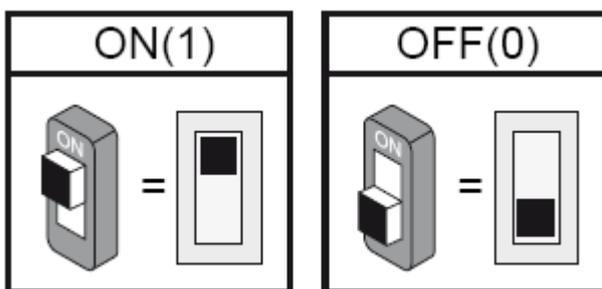
## Dénomination des éléments



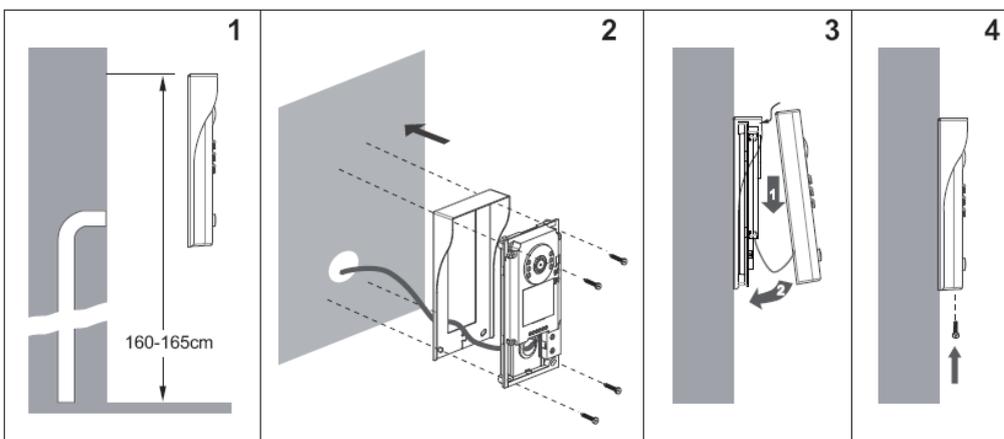
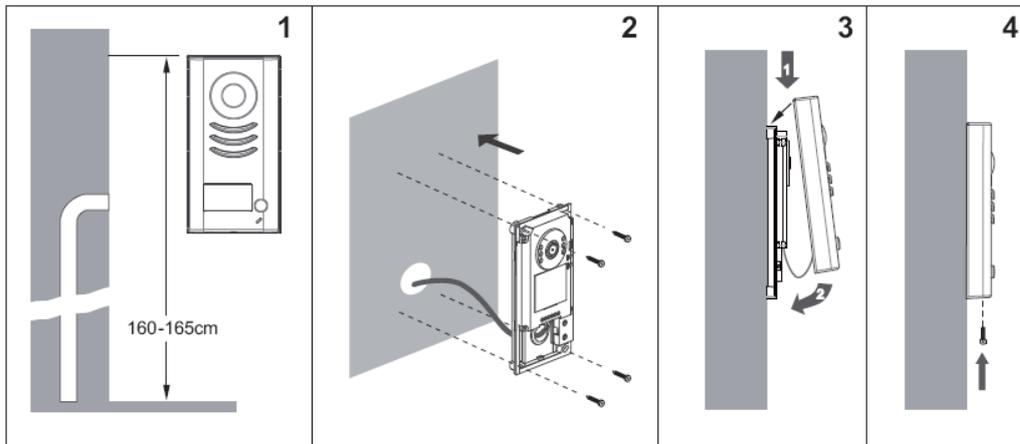
## Description technique KDT591



- 1 - Dip-switch pour déterminer le type de verrouillage**
- 2 - Dip-switch pour déterminer l'adressage de la caméra**
- 3 - Réglages du micro**
- 4 - Réglages du haut-parleur**
- 5 - Connecteur du bus et des sorties tension et contact sec**



## Montage caméra sans visière

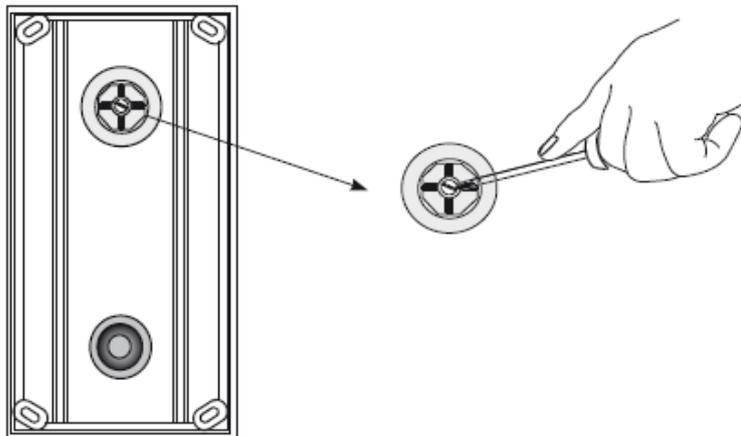


## Spécifications KDT591

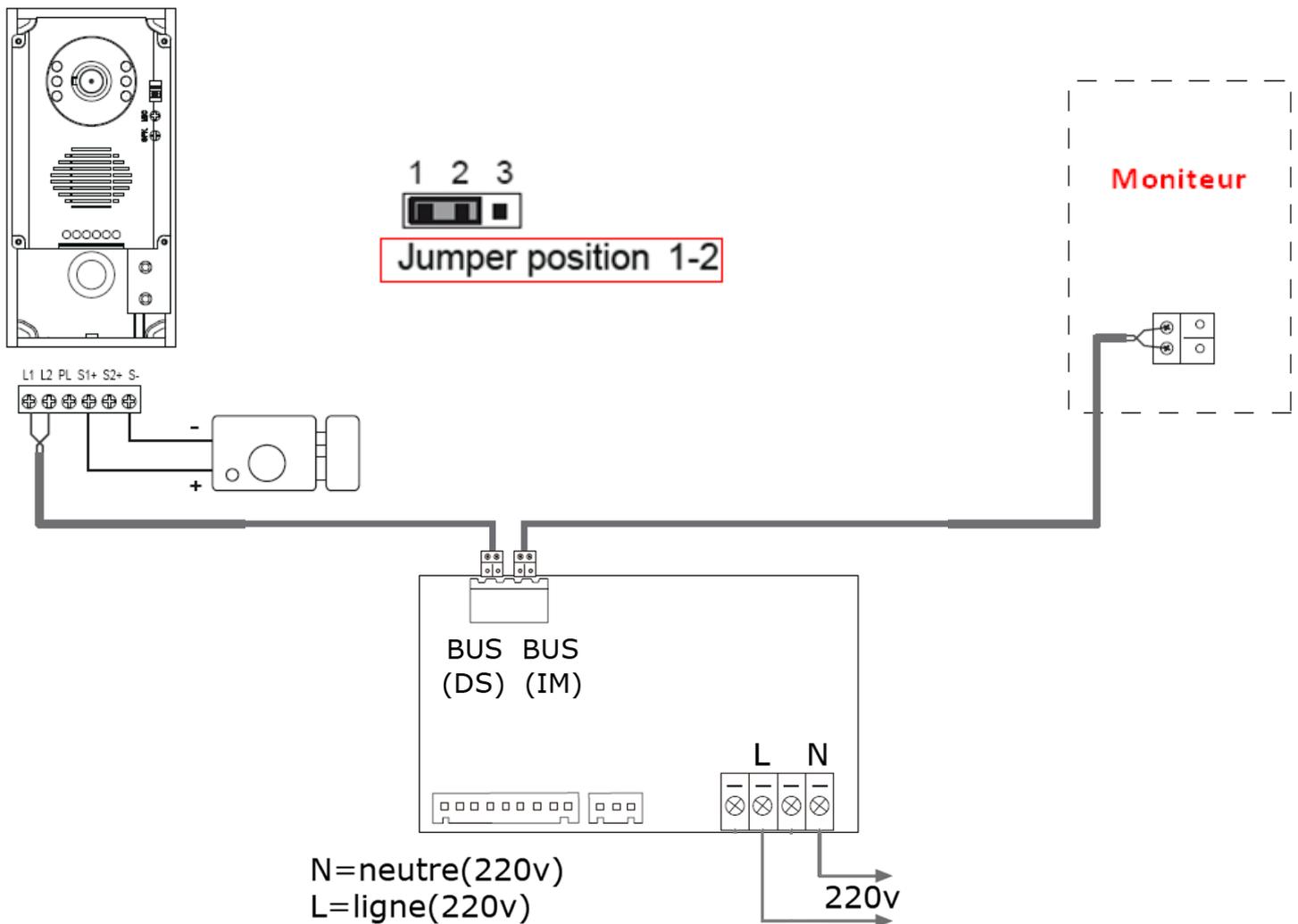
- \* Une touche d'appel
- \* Alimentation électrique : DC 24V
- \* Caméra tête d'épingle Couleur CCD;
- \* Double sortie contact sec;
- \* Double sortie tension : 12Vdc, 300mA;
- \* Température : -10°C ~ + 45°C;
- \* Câblage: 2 fils non-polarité;
- \* Dimension : 176 (H) × 90 (W) × 24 mm (D)



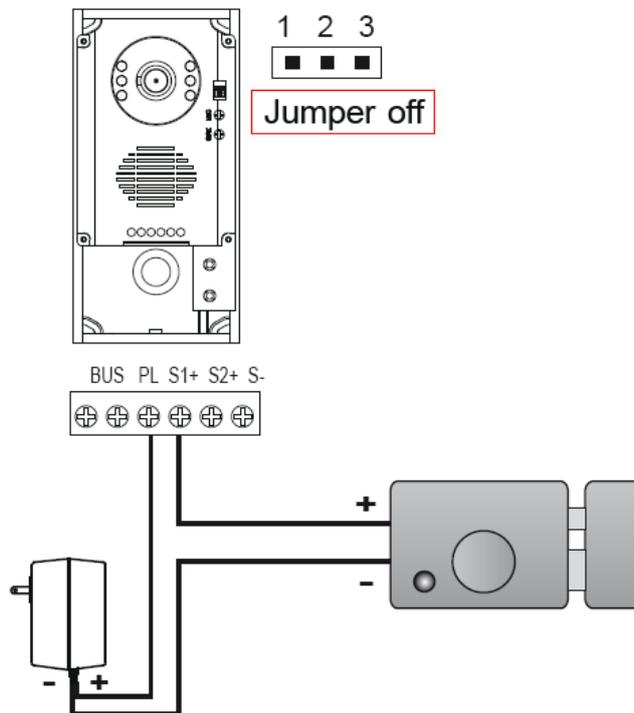
## Réglages angle de vue



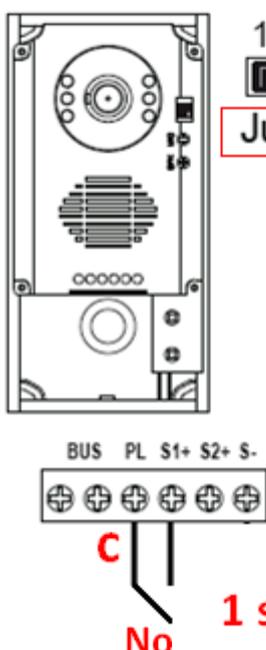
## Schéma de câblage avec gâche électrique



## Connexion d'une gâche avec alim déportée



## Connexion à un seul automatisme



Pour une ouverture totale

Brancher **C** au **Commun** de l'armoire de commande

Brancher **No** au **Start** de l'armoire de commande

Pour une ouverture partielle

Brancher **C** au **Commun** de l'armoire de commande

Brancher **No** au **Start Piéton** de l'armoire de commande

## Connexion à 2 contacts pour un automatisme



1 2 3

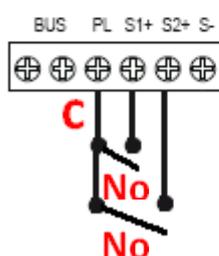


Jumper position 1-2

Pour une ouverture totale

Brancher **C** au **Commun** de l'armoire de commande

Brancher le premier **No** au **Start** de l'armoire de commande



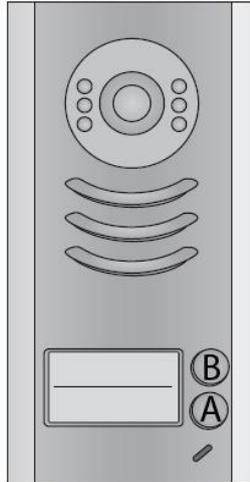
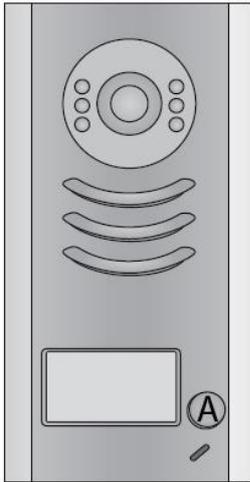
Et pour l'ouverture partielle

Brancher **C** au **Commun** de l'armoire de commande

Brancher le deuxième **No** au **Start Piéton** de l'armoire de commande

## Adressage moniteur / caméra multi-boutons

Bit state	User Code	Bit state	User Code	Bit state	User Code
	Code=0		Code=11		Code=22
	Code=1		Code=12		Code=23
	Code=2		Code=13		Code=24
	Code=3		Code=14		Code=25
	Code=4		Code=15		Code=26
	Code=5		Code=16		Code=27
	Code=6		Code=17		Code=28
	Code=7		Code=18		Code=29
	Code=8		Code=19		Code=30
	Code=9		Code=20		Code=31
	Code=10		Code=21		



L'adressage du code « 0 » au code « 15 » correspond à la touche A

L'adressage du code « 16 » au code « 31 » correspond à la touche B

## Adressage en cas de caméras multiples

Bit state	Descriptions
<b>1</b>	<b>1</b> codage de la caméra 1
<b>2</b>	<b>2</b> codage de la caméra 2
<b>3</b>	<b>3</b> codage de la caméra 3
<b>4</b>	<b>4</b> codage de la caméra 4

## Adressage en cas de moniteurs multiples

Bit state	Setting	Bit state	Setting
<b>5</b>	<b>5</b> Premier moniteur du bus	<b>6</b>	<b>6</b> Dernier moniteur du bus

---